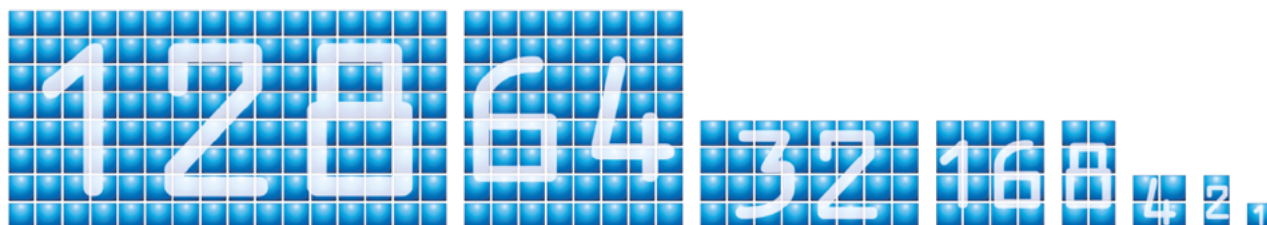


Binair tekenen



Vandaag gaan we tekenen en puzzelen met binaire codes! Een binaire code is een combinatie van nulletjes en eentjes. Vandaag leer je hoe je daar een "gewoon" getal van maakt en er zo mee kunt tekenen!

Bij het omrekenen van een binaire code naar een getal is het handig om de torentjes bij de hand te hebben:



OPDRACHT 1

Dit is de oplossing van de opdracht die je samen met de leerkracht op het digibord hebt gemaakt:

8	4	2	1	
				1 0 0 0 0 0 0 1
				0 0 0 0 0 0 0 1 = 1
				0 0 0 0 1 0 1 0 = 10
				0 0 0 0 0 1 0 0 = 4

WEETJE:
Het IP adres van de computer is net als een telefoonnummer. Met dat nummer kan de netwerkbeheerder jouw computer bereiken!

OPDRACHT 2

Maak de tekening af. Pak eventueel pen en papier en gebruik te torentjes die ook op deze lesbrief staan om de binaire code om te rekenen naar een getal.

8	4	2	1	8	4	2	1		
								00000000 =	00000000 =
								00000001 =	00001000 =
								00000111 =	00001110 =
								00001101 =	00001011 =
								00000111 =	00001110 =
								00000101 =	00001010 =
								00000110 =	00000110 =
								00000111 =	00001110 =
								00000000 =	00000000 =

OPDRACHT 3 (verdieping)

Maak een tekening voor een klasgenootje en kijk of hij/zij hem kan maken!

Hoe? Maak eerst een tekening en reken dan uit wat het getal is wat ingekleurd moet worden. Dus teken je in de eerste helft de vakjes 1, 2 en 4? Schrijf dan de 7 op. Teken je bij de tweede helft de vakjes 8, 4 en 2? Schrijf dan het getal 14 op.

8	4	2	1	8	4	2	1		