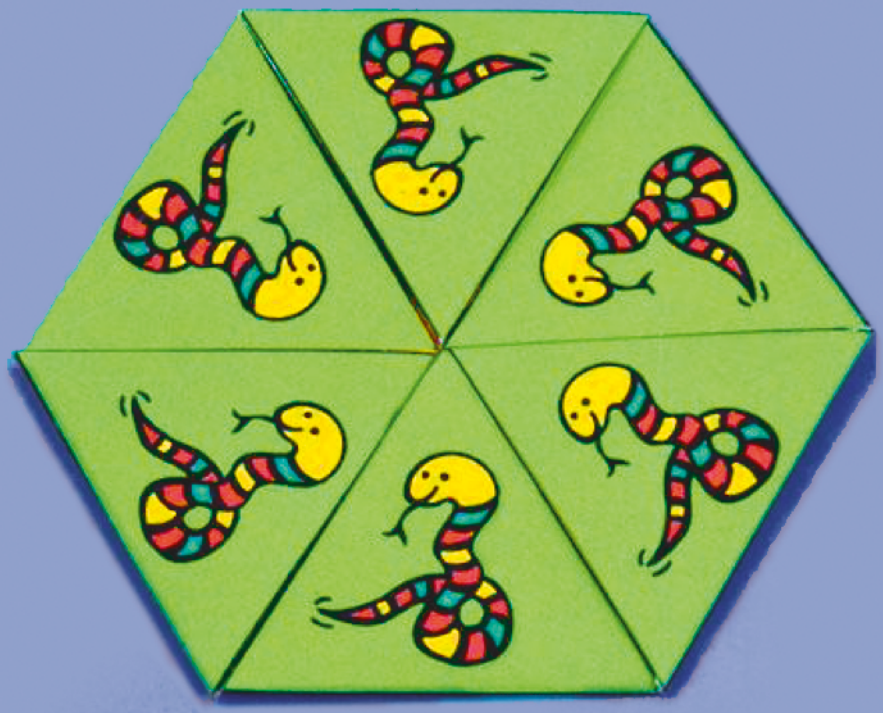
Maak een hexahexaflexagon!



WEETJE:
Wist je dat het woord algoritme van het Perzische woord Gaarazmi komt
?يمزراوخ

OPDRACHT 1A

Van rechthoek naar Möbiusband.
Knip onderstaande rechthoek uit. Plak het hartje op het hartje en de smiley op de smiley.



OPDRACHT 1B

Twee halve draaien.
Knip onderstaande rechthoek uit, maak twee halve draaien en plak de uiteindes vast.



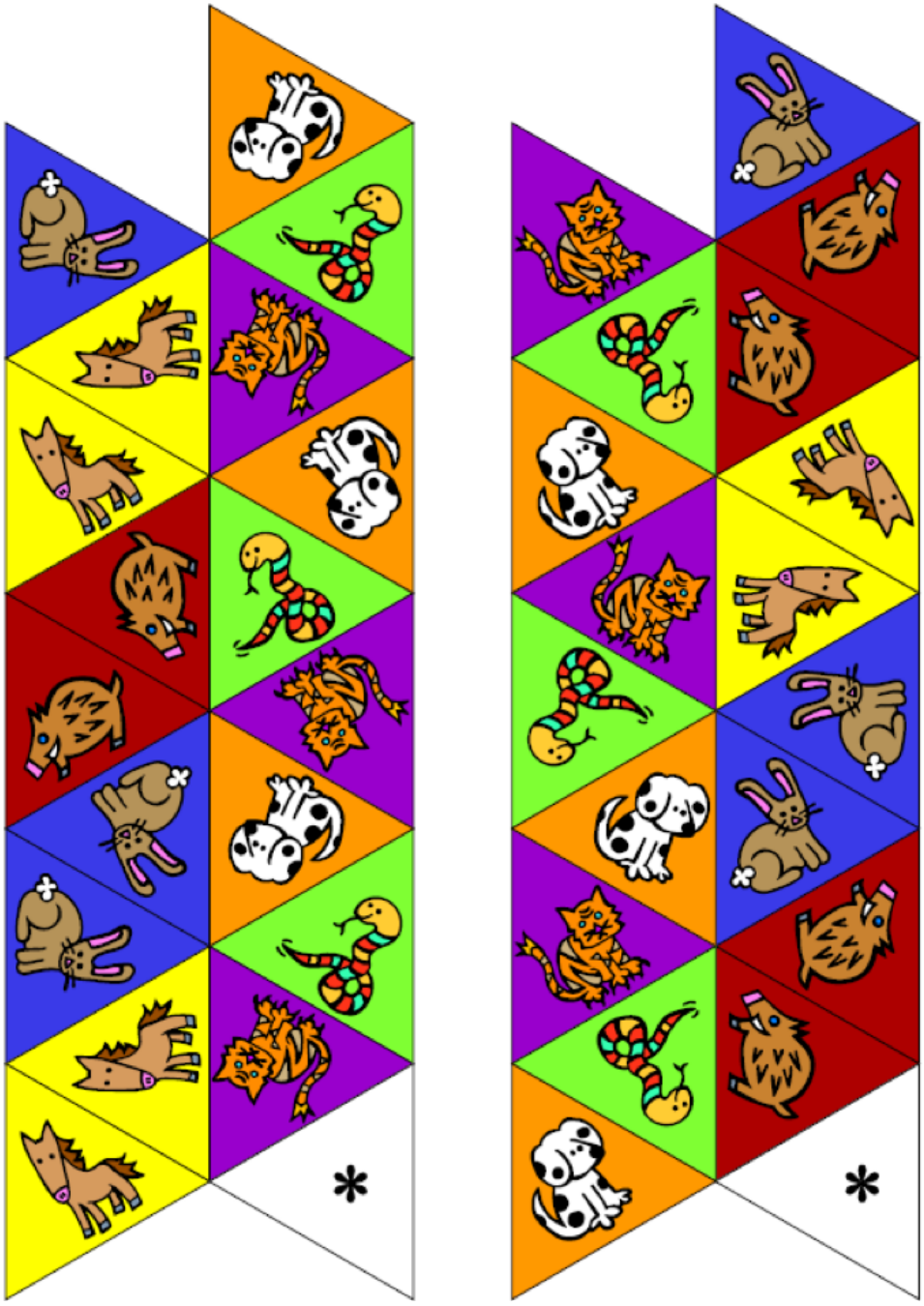
Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.

OPDRACHT 2

Vouw een hexahexaflexagon

Knip onderstaande figuren uit en volg de instructies van de video:

- Knip het figuur netjes langs de lijnen uit
- Vouw de figuren in de lengte dubbel
- Plak de twee figuren aan elkaar, door lijm op de vlakken met het sterretje te smeren
- Plak het figuur nu in de lengte op elkaar
- Maak op alle randen van de driehoeken een vouwlijn
- Leg de kant met de konijnen, paarden en zwijnen boven
- Vouw de dieren die hetzelfde zijn op elkaar en houd deze tegen elkaar aan terwijl je de volgende dieren die hetzelfde zijn op elkaar vouwt
- Vouw in de nieuw ontstane strook alle katten op elkaar
- Er ontstaat nu een zeshoek met alleen maar honden aan de bovenkant
- Vouw de zeshoek open zodat je de twee witte driehoekjes op elkaar kunt verlijmen



Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.

OPDRACHT 3

Maak het stroomdiagram af.
Vul op de stippellijntjes het juiste dier in. De pijlen geven aan wat de situatie wordt na één keer vouwen.
Zo kun je voorkant: slang, achterkant: hond met één keer vouwen veranderen in voorkant: kat, achterkant: slang.



Stichting FutureNL ontwikkelt onafhankelijk lesmateriaal. © 2019 Iedereen mag deze les downloaden, delen en uitprinten (alleen niet als je er geld mee wilt verdienen). Doen! Creative Commons licence: CC BY-NC-ND 4.0. Deze les is gemaakt door Vera Zijlstra van WisMon.