

Ontwerp een app met zoek-algoritme!

WEETJE:

De app Shazam bestaat al sinds 2002. Je moest toen "2580" op je telefoon kiezen en deze bij de muziek houden om Shazam te kunnen gebruiken. Gebruikers kregen een sms-bericht met daarin de titel van de song en de naam van de artiest.

Hoe werkt de app Shazam en wat is een algoritme? In deze les kom je hier alles over te weten. En je gaat zelf een prototype van een app met zoek-algoritme bouwen!

OPDRACHT 1

Doel: Na afloop van het filmpje kun je vertellen waar het over gaat.

Luister naar het filmpje en maak hieronder aantekeningen (gebruik steekwoorden).

Korte samenvatting:

OPDRACHT 2

Doel: Je kunt antwoord geven op vragen die dieper ingaan op de details.

Luister én kijk naar het filmpje en geef antwoord op de volgende vragen:

Wat is een algoritme?

Waarom krijg je vaak advertenties te zien van dingen die jij interessant vindt?

OPDRACHT 3

Bedenk een app die iets kan opzoeken.

Naam van de app:

Welk probleem kan de app oplossen?

OPDRACHT 4

Welk zoek-algoritme moet de app doorlopen? Noteer minimaal vijf stappen.

Zoek-algoritme

Stap 1: _____

Stap 2: _____

Stap 3: _____

WEETJE:

Wil jij later app ontwikkelaar worden? Er zijn allerlei opleidingen op verschillende niveaus waar je dat kan leren. Op het Alfa-college in Groningen is bijvoorbeeld de MBO4 opleiding applicatie- en mediaontwikkelaar. Deze opleiding duurt drie jaar.

Stap 4:

Stap 5:

Stap 6:

Stap 7:

Stap 8:

OPDRACHT 5

Maak een ontwerp voor het beginscherm van de app:

