

Roodkapje maar dan anders!

Tijdens deze les gaan de leerlingen ervaren hoe augmented reality werkt, en wat het eigenlijk is. Ook leren ze dat augmented reality verschillende toepassingen heeft.

De les heeft zowel doe- als praatopdrachten en is daardoor afwisselend en interactief.

Totale duur: 1 uur

VERBINDING MET BEROEPEN EN DE ARBEIDSMARKT

Zo zet bijvoorbeeld Google de skills in deze les ook in om Google Maps te maken: over de gewone kaart heen zie je informatie, en pijlen die je de weg wijzen. Gamedesigners maken er gebruik van (denk aan Pokemon Go!), kledingwinkels bieden de mogelijkheid om kleding online te passen, Snapchat laat gebruikers allerlei gekke filters over hun profielfoto plaatsen en piloten in vliegtuigen zien dankzij AR ook nog waar ze vliegen als het mistig of donker is.

LESOPBOUW

- Introductie: Wat is AR? (5 min)
- Verdieping: Uitleg van AR toneelstuk (20 min)
- Doen: Spelen van AR toneelstuk (30 min)
- Afronding: Waar kun je AR nog meer voor gebruiken? (5 min)

VOORBEREIDING & BENODIGDHEDEN

Van te voren kun je een aantal dingen doen:

- Lees de handleiding
- Digi-bord met internetverbinding: klik door de slides voor op het digibord
- Print de bijlage 1 t/m 3: script Roodkapje, team AR en publieksinstructies
- Verzamel maskers en attributen (of gebruik de printables uit bijlage 4)

DOEL VAN DE LES

Domein curriculum 2021	Leerdoelen digitale vaardigheden	Kerdoel vak taal	21st century skills
1. Gebruiken & aansturen DG3.1 Interacteren met digitale technologie	1. Computational thinking: De leerling kan een variabele maken en gebruiken in een algoritme: de rollen veranderen in het toneelstuk, maar de basis blijft hetzelfde, iedereen speelt gewoon verder	1. De leerlingen maken kennis met fictieve taal, zoals in sprookjes en toneelstukjes	1. Zelfregulering
	2. Computational thinking: Algoritme: De leerling kan een variabele herkennen in een oplossing: leerlingen herkennen de aanpassing in het verhaal		2. Samenwerken

INTRODUCTIE

Openingslide

We gaan vandaag een toneelstuk doen, maar dan anders dan anders. Hebben jullie wel eens gehoord van augmented reality of AR? Weten jullie wat het is?



VERDIEPING

Slide 1, Praten en denken

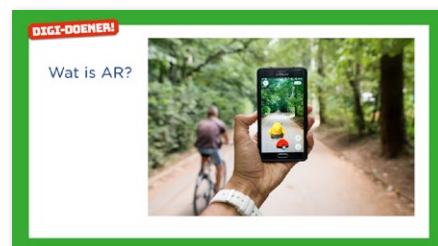
Pokemon Go is een goed voorbeeld van AR. Wie kent het spelletje? Wat gebeurt er?

Je kijkt op het scherm van de telefoon en er verschijnen op plekken om je heen Pokemon-figuren. In je eigen straat, op het dak van school, op de stoep bij oma en in het museum. De bedoeling is dat je ze vangt.

Een ander voorbeeld van AR dat jullie misschien wel kennen is Snapchat. Wat doet Snapchat?

Snapchat voegt filters toe waardoor je je uiterlijk kunt veranderen: dierenootjes, jezelf zien als opa of oma, superheld of met make-up. Soms gebeuren er gekke dingen als je je mond open doet.

Augmented reality betekent letterlijk vertaald Aangepaste Werkelijkheid. Door een programma op de telefoon of computer zie je de werkelijkheid anders, met een filter er overheen. Daar kun je natuurlijk heel veel leuke dingen mee verzinnen. Dat gaan wij vandaag ook doen, maar dan zonder computer of telefoon!



Slide 2, Luisteren

We kennen allemaal het verhaal wel van Roodkapje. Wie kan het vertellen?

Laat de leerlingen het verhaal vertellen en zorg dat onderstaande onderdelen genoemd worden.

Ze gaat grootmoeder koekjes brengen en komt de wolf tegen. Die vraagt haar waar ze naartoe gaat en ze vertelt waar haar grootmoeder woont. De wolf gaat naar de grootmoeder, doet of hij Roodkapje is en eet de grootmoeder op. Als Roodkapje bij haar grootmoeder komt doet de wolf of hij de grootmoeder is en eet Roodkapje ook op. Dan komt er een jager en die knipt de buik van de wolf open en redt Roodkapje en grootmoeder. Vandaag gaan we dat toneelstuk spelen. Maar dan anders!



Kies vier leerlingen uit: iemand speelt Roodkapje, iemand speelt de wolf, iemand speelt grootmoeder en iemand speelt de jager. De acteurs krijgen de tekst, hun maskers en het mandje met lekkers voor grootmoeder en gaan even oefenen, liefst op de gang, waar ze niet horen wat de rest van de klas bespreekt.

We gaan het toneelstuk vandaag anders aanpakken. Er is ook een team AR. Jullie gaan het verhaal veranderen.

- We hebben een pinguïn, een aap, een leeuw en een olifant [geef vier kinderen een masker]. Als jullie de moeder van Roodkapje (die speel jij zelf) hoort zeggen "In het bos zijn de wilde dieren..." dan kom je tevoorschijn en loop je met Roodkapje mee.
- We hebben een giraffe [geef één kind dit masker]. Als Roodkapje "Goedemorgen, wolf" zegt dan ga je naar de wolf en verwisselt zijn masker voor het giraffenmasker
- We hebben chips en cola [geef aan twee kinderen]. Als Roodkapje aan de wolf wil laten zien wat ze voor haar

- grootmoeder heeft pak je het mandje af en geef je chips en cola
- We hebben hamburgers [geef aan twee kinderen]. Als Roodkapje bloemen gaat plukken leg je hamburgers voor haar neer
 - We hebben Ali B [geef masker aan leerling]. Als de wolf aanklopt geef je grootmoeder het Ali B masker
 - We hebben een Teletubbie [geef aan een leerling] als de jager komt verwissel je zijn masker met de Teletubbie

Geef de leerlingen van Team AR de printvellen waar ze dit op kunnen nalezen. Zorg dat ze het goed onthouden!

Alle leerlingen die niet meespelen zijn het publiek. Zij geven punten als Roodkapje goed reageert op de nieuwe situatie. Geef de leerlingen de printvellen met de publieksinstructies, die ze kunnen doornemen.

DOEN

Slide 3, Doen

Gebruik het digibord als decor voor het toneelstuk. De leerlingen beginnen met het toneelstuk. Fluister wanneer nodig een tekst in en help het team AR herinneren wanneer ze dingen om moeten wisselen. Als de teksten net anders gaan kun je hierin natuurlijk een beetje improviseren.

Als Roodkapje bloemen gaat plukken ga je naar de volgende slide met de New York achtergrond.

Slide 4, Doen

AFRONDING

Slide 5, Handig om te leren om...

We hebben gezien dat je AR kunt gebruiken voor spelletjes. Je kunt jezelf hondenoortjes geven of de grootmoeder van Roodkapje in Ali B veranderen. Dat is natuurlijk superleuk! Maar er zijn ook manieren waarop je AR kan gebruiken die heel erg handig zijn! Sommige kledingwinkels hebben een app waar je een foto van jezelf kan bekijken met de kleding die ze verkopen. Handig, hoef je nooit meer naar de winkel om te passen. De app vertelt je welke maat je moet hebben en laat zien hoe de kleren je staan.

Google Maps laat je niet alleen de straat zien waar je bent, maar als je ergens naartoe moet, typ je het adres in en zie je pijlen verschijnen en een lijn met de route die je moet nemen. Zo loop of rijd je nooit meer verkeerd!

Piloten gebruiken in hun vliegtuigen AR om te weten waar ze vliegen, ook als het donker of mistig is weten ze precies waar ze zijn. En met de Google bril kun je je WhatsAppjes openen en lezen terwijl je fietst. Dat is handig, nu je niet meer mag fietsen met een telefoon in je hand (maar eigenlijk nog steeds geen slim idee!) Kunnen jullie nog een handige AR-toepassing verzinnen?



BIJLAGEN VOOR DE LEERKRACHT

BIJLAGE 1 - ROODKAPJE script

Moeder: Hier, Roodkapje, een stuk koek en wijn. Breng jij het naar Grootmoeder?

Let op, goed op het pad blijven, want in het bos zijn de wilde dieren!

Roodkapje: Ja, ik blijf op het pad. En ik kom zo snel mogelijk weer terug.

Roodkapje gaat huppelend op weg. Ineens staat de Wolf voor haar neus.

Wolf: Goedemorgen, Roodkapje

Roodkapje: Goedemorgen, Wolf

Wolf: En waar ga je zo vroeg naar toe, Roodkapje?

Roodkapje: Naar grootmoeder, Wolf

Wolf: En wat heb je daar in je mandje?

Roodkapje: Zelfgebakken koek. En wijn, voor Grootmoeder

Wolf: Zeg Roodkapje, waar woont je grootmoeder dan?

Roodkapje: Verderop in het bos, onder die grote boom

De **Wolf** begint te likkebaarden.

Wolf: Heb je gezien dat je daar, een eindje van het pad, hele mooie bloemen kan plukken?

Roodkapje: Wat een goed idee!

De **Wolf** verdwijnt, **Roodkapje** plukt bloemen.

(**Roodkapje** van het toneel)

De **Wolf** loopt naar Grootmoeders huis en klopt aan.

Grootmoeder: Wie is daar?

Wolf: Ik ben het, Roodkapje

Grootmoeder: Kom maar binnen, de deur is open

De **Wolf** komt binnen, springt op Grootmoeder en eet haar op. Daarna trekt hij haar nachtjapon aan en gaat in haar bed liggen.

Roodkapje Klopt op de deur

Grootmoeder/Wolf: Kom maar binnen

Roodkapje bekijkt haar van top tot teen.

Roodkapje: Wat heeft u grote oren!

Grootmoeder/Wolf: Dat is om je beter te kunnen horen

Roodkapje: En wat heeft u een grote ogen!

Grootmoeder/Wolf: Dat is om je beter te kunnen zien

Roodkapje: En u heeft ook zo'n grote mond

Grootmoeder/Wolf: Dat is om je beter op te kunnen eten!!!!

Wolf springt op Roodkapje en eet haar helemaal op. Daarna gaat hij slapen. Hij snurkt heel hard.

De jager loopt langs grootmoeders huis en hoort het gesnurk. Hij sluipt naar binnen en ziet de Wolf. Hij knipt de buik van de slapende Wolf open en redt Roodkapje en Grootmoeder.

En ze leefden nog lang en gelukkig!

BIJLAGE 2 - TEAM AR

- **PINGUIN, LEEUW, OLIFANT EN AAP:** Als je de moeder van Roodkapje hoort zeggen “in het bos zijn de wilde dieren” dan kom je tevoorschijn en loop je met Roodkapje mee.
- **GIRAFFE:** Als Roodkapje “goedemorgen, Wolf” zegt dan ga je naar de wolf en verwisselt zijn masker voor het giraffenmasker
- **CHIPS EN COLA:** Als Roodkapje aan de wolf wil laten zien wat ze voor haar grootmoeder heeft pak je het mandje af en geef je chips en cola
- **HAMBURGERS:** Als Roodkapje bloemen gaat plukken leg je hamburgers voor haar neer
- **ALI B:** Als de wolf aanklopt geef je Grootmoeder het Ali B masker
- **TELETUBBIE:** Als de jager komt verwissel je zijn masker met de Teletubbie

BIJLAGE 3 - PUNTENTELLING PUBLIEK

Roodkapje kan punten verdienen als ze dingen zegt of doet. Als ze ongeveer doet wat hieronder staat schrijf je de punten op. Niet te streng zijn hoor ;-)

Roodkapje begroet de wilde dieren: 5 punten

Roodkapje kletst gewoon door met de giraffe: 5 punten

Roodkapje zegt tegen de wolf (giraffe) dat hij er raar uit ziet of veranderd is: 10 punten

Roodkapje zegt tegen de giraffe: ik heb chips en cola voor Grootmoeder: 10 punten

Roodkapje plukt hamburgers i.p.v. bloemen: 10 punten

Roodkapje zegt iets over New York: 15 punten

Wolf zegt: Maar Grootmoeder, wat lijkt je op Ali B: 10 punten

Roodkapje zegt: Maar Ali B, wat heb je grote oren (etc) 20 punten

Grootmoeder en Roodkapje bedanken de Teletubbie: 20 punten

BIJLAGE 4 - MASKERS EN ATTRIBUTEN

